



mały. pasażer

O grze

Gra ma za zadanie uwrażliwić uczniów na potrzebę ochrony środowiska poprzez korzystanie z transportu zbiorowego, ukazuje pozytywne skutki takiego działania oraz wpływ transportu publicznego na otoczenie. Zadania rozwijają myślenie twórcze i umożliwiają uczniom kreatywne działania. Ponadto celem gry jest rozwijanie kompetencji matematycznych, takich jak obliczenia zegarowe czy odczytywanie danych z tabeli, oraz prosta orientacja na mapie (czytanie schematów). Podczas rozgrywki uczniowie zmotywowani są również do dyskusji na temat prawidłowego zachowania w środkach transportu publicznego oraz zachowania bezpieczeństwa w czasie podróżowania. Zadania skonstruowane są w taki sposób, aby mogły zostać wykorzystane w klasach 1–3. Poziom trudności został oznaczony kolorystycznie: zadania oznaczone kolorem żółtym przeznaczone są dla klasy 1, niebieskim – dla klasy 2, a czerwonym – dla klasy 3. Te dla klasy 1 uczniowie mogą odczytywać samodzielnie lub skorzystać z pomocy nauczyciela.



**maty.
pasażer**